

## REGULAMIN DZIAŁANIA ZESPOŁU SZTANDAROWEGO HUFCA ZHP SOKÓŁKA IM. HM. WITOLDA BIZIUKA

### 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Zespół Sztandarowy zwany dalej „Zespołem” jest zespołem harcerskim działającym w Hufcu ZHP Sokółka im. hm. Witolda Biziuka.
- 1.2. Zespół Sztandarowy jest powoływany rozkazem przez Komendanta Hufca ZHP Sokółka.
- 1.3. Celem zespołu jest:
  - ❖ Poprawa wizerunku Hufca ZHP Sokółka wewnątrz oraz na zewnątrz organizacji.
  - ❖ Wyszkolenie harcerzy z zakresu regulaminu mundurowego oraz ceremoniału musztry.
  - ❖ Popularyzacja wśród młodszych harcerzy uczestnictwa w uroczystościach patriotycznych, kościelnych oraz licznych imprezach okolicznościowych.
  - ❖ Zacieśnienie współpracy między Hufcem a władzami samorządowymi w środowiskach lokalnych.
- 1.4. Zadaniem zespołu jest:
  - ❖ Godne reprezentowanie Hufca ZHP Sokółka w Pocztach Sztandarowych oraz w Drużynie Reprezentacyjnej podczas uroczystości państwowych, kościelnych oraz imprez okolicznościowych.
  - ❖ Opieka nad Sztandarem Hufca oraz Sztandarem Armii Krajowej.
  - ❖ Prowadzenie szkoleń z zakresu musztry dla wszystkich jednostek w Hufcu Sokółka.

### 2. Członkowie Zespołu Sztandarowego

- 2.1. Pracą Zespołu kieruje Szef, powoływany rozkazem Komendanta Hufca ZHP Sokółka.
- 2.2. Skład zespołu dobierany jest przez Szefa Zespołu w porozumieniu z drużynowymi jednostek organizacyjnych, a następnie zatwierdzany przez Komendanta Hufca.
- 2.3. Szef Zespołu może wybrać Zastępcę Szefa Zespołu Sztandarowego Hufca ds. szkolenia.
- 2.4. W skład Zespołu mogą wchodzić osoby z przydziałem do Hufca ZHP Sokółka im. hm. Witolda Biziuka.
- 2.5. Wykluczenie z listy członków zespołu może nastąpić w przypadku rezygnacji z członkostwa w zespole oraz za złamanie Regulaminu Zespołu.
- 2.6. O zmianach w składzie zespołu Szef jest zobowiązany do poinformowania Komendanta Hufca ZHP Sokółka.
- 2.7. Liczebność zespołu zależy od decyzji Szefa Zespołu.

### 3. Funkcjonowanie Zespołu Sztandarowego

- 3.1. Członkowie zespołu mają przydzielone funkcje i zakres obowiązków, do których wykonywania zobowiązują się.



- 3.2. Podczas wydarzeń, w których zespół bierze udział, każdego członka obowiązuje regulaminowe oraz jednolite dla całego zespołu umundurowane harcerskie, w postaci:
- ❖ munduru harcerskiego,
  - ❖ nakrycia głowy,
  - ❖ barw hufcowych,
  - ❖ czarnych bojówek u harcerzy oraz spódnic u harcerek,
  - ❖ czarnych butów za kostkę.
- 3.3. Podstawą funkcjonowania zespołu jest komunikacja drogą elektroniczną.
- 3.4. Szef Zespołu może zarządzić spotkanie Zespołu Sztandarowego po wcześniejszym poinformowaniu członków o planowanym spotkaniu.
- 3.5. Miejsce spotkania podaje do wiadomości Szef Zespołu, a zakres omawianych spraw przesyła drogą elektroniczną.
4. Współpraca Zespołu Sztandarowego z jednostkami Hufca ZHP Sokółka im. hm. Witolda Biziuka
- 4.1. Poprzez jednostkę Hufca ZHP Sokółka rozumie się każdą drużynę harcerską, drużynę wędrowniczą, gromadę zuchową, krąg, klub działający przy Hufcu ZHP Sokółka.
- 4.2. W porozumieniu z drużynowymi jednostek Zespół zobowiązuje się do organizowania szkoleń z zakresu ceremoniału musztry dla drużyn harcerskich.
- 4.3. Członkowie Zespołu mają prawo monitorować jakość przeszkolenia drużyn z zakresu musztry oraz stan umundurowania harcerzy.
- 4.4. Zespół zobowiązuje się do przeprowadzenia konkursów między drużynami dotyczących musztry harcerskiej.
- 4.5. Drużynowi jednostek mogą wskazywać Szefowi osoby, które dobrowolnie chciałyby współpracować z Zespołem.
5. Postanowienia końcowe
- 5.1. Zespół Sztandarowy Hufca ZHP Sokółka może zostać rozwiązany rozkazem Komendanta Hufca ZHP Sokółka.
- 5.2. Członkowie Zespołu zobowiązani są do odpowiedniej opieki nad Sztandarem Hufca oraz Sztandarem Armii Krajowej.
- 5.3. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Szefa Zespołu Sztandarowego Hufca ZHP Sokółka.
- 5.4. Zmiany w regulaminie muszą być zatwierdzone przez przynajmniej połowę składu Zespołu, a następnie przez Komendę Hufca ZHP Sokółka.
- 5.5. Regulamin działania Zespołu Sztandarowego został zatwierdzony przez Komendę Hufca ZHP Sokółka uchwałą nr 4/2020

